

## Prisonniers du miroir

Il était une fois dans le royaume d'Akkala trois enfants qui vivaient en harmonie : Issam l'aîné, Edwige, la cadette et Jack le benjamin. Leurs parents étaient morts depuis longtemps et Issam avait élevé tout seul son frère et sa sœur. Un jour, Jack qui voulut faire du tri dans le grenier, trouva un gigantesque miroir avec de grandes bordures dorées. En haut, se trouvaient plein de pierres précieuses dont un énorme rubis rouge qui scintillait de mille feux. Jack fut émerveillé par tant de splendeur.

Alors que Jack effleura le rubis, une étrange lumière blanche en sortit et il se sentit aspiré. En un clin d'œil, il se retrouva prisonnier. De l'autre côté de la glace, tout semblait sombre et inquiétant, tous les objets habituellement dans le grenier étaient dans un autre sens ! Il commença à paniquer et essaya en vain de s'échapper.

« Issam ! Edwige ! », appela-t-il.

Entendant le cri de Jack, Edwige monta au grenier pour voir ce qu'il se passait. En voyant Jack prisonnier du miroir, elle retint un cri :

- Jack ! Comment as-tu... ? bafouilla-t-elle

- Je ne sais pas ! Je regardais le miroir et puis Pffuit ! J'ai été aspiré et je ne sais pas comment sortir !

- Ne t'inquiète pas ! répondit-elle, je vais te sauver !

Elle se jeta contre le miroir pour le briser mais n'y parvint pas.

- Arrête ! Tu vas te faire mal ! supplia Jack.

- Je vais chercher Issam, nous trouverons bien un moyen de te délivrer.

Peu après, Edwige et Issam partirent en ville pour aller chercher de l'aide mais à peine avaient-ils poussé la porte de leur maison, qu'une vieille dame les arrêta : « Attendez ! dit-elle d'une voix chevrotante, j'ai tout vu, votre frère prisonnier, vos tentatives pour le sauver mais je sais comment vous aider : il existe une pierre magique appelée la pierre des libérations qui se trouve dans la forêt de Korogus, à l'ouest du royaume, qui permet de lever tous les sorts. Pour la trouver, vous aurez besoin de cette carte magique qui vous mènera dans la forêt de Korogus. Mais attention, il faudra être prudent car la forêt regorge de dangers. Bonne chance et prenez garde à vous ! »

Après avoir remercié la vieille dame et prit des provisions, Edwige et Issam se mirent en route. Ils arrivèrent dans la forêt de Korogus après une demi-heure de marche. Dans la forêt Korogus, Edwige se sentit observée et elle se retournait donc tous les dix pas. Les bruissements ne lui disaient rien qui vaille. Avancer devenait de plus en plus difficile, comme si l'herbe voulait qu'il reste dans la forêt pour toujours. Edwige, qui commençait à avoir soif, demanda à Issam :

-Dis, tu me passes la gourde, s'il te plaît ?

-...

-Issam, j'ai soif !

Elle se retourna, excédée par les farces de son frère et ne vit personne. Elle leva les yeux et vit Issam, pendu par les pieds à une liane au-dessus d'une plante immense et répugnante. Rapide comme l'éclair, elle encocha une flèche et tira sur la liane, qui se coupa net. Issam eut la présence d'esprit de se décaler pour ne pas tomber dans la gorge du monstre. La plante, frustrée, poussa un cri. Ils étaient cernés par les tentacules géants d'une fleur monstrueuse et affamée. Issam coupait les lianes mais à chaque pousse tranchée, mille autres surgissaient de nulle part. Edwige, quant à elle, essayait de cogiter au milieu du tourbillon de verdure et d'argent qu'était devenue la forêt. Elle regarda autour d'elle et vit que dès qu'Issam s'approchait d'un entrelacs de lianes, la créature essayait de l'en éloigner, comme si elle voulait protéger cet endroit à tout prix. Edwige regarda encore plus attentivement et remarqua un léger palpitements, presque imperceptible sous l'épaisse couche de protection. Elle fit part à Issam de sa découverte et lui dit d'éloigner la plante du cœur de celle-ci. Elle décocha une flèche dans le cœur de la plante géante. Les tentacules retombèrent mollement sur le sol avec un bruit sourd. Elle s'écria :

- Issam, nous avons réussi !

- ...

- Hého, Issam !

Elle continua de l'appeler mais Issam avait disparu.

*Pendant ce temps-là, dans le miroir...*

- Iss, c'est toi ?

- Oui, c'est qui ?

- C'est moi, Jack!!!

- J'ai dû échouer, je m'en veux de laisser Edwige toute seule...

- Elle se débrouillera, mais on est ensemble maintenant !

- Oui, c'est vrai et on ne doit pas se laisser abattre, elle se débrouillera !

- Voilà, exactement.

- J'ai juste perdu mon poignard...

- Ça lui fera une arme de plus !

- Oui...

- Et il n'en resta plus qu'une...

Après qu'Issam se soit retrouvé dans le miroir et la plante vaincue, Edwige sortit de la forêt et trouva les vestiges d'une ancienne arène et vit un IMMENSE dragon qui dormait, elle essaya de ne pas le réveiller mais marcha sur une branche d'arbre ce qui réveilla le dragon.

« AAAAAAH!!! » cria Edwige avant de se ressaisir; elle évita quelques souffles de feu. C'est alors qu'elle se fit toucher par les griffes acérées du dragon. Elle fit un vol plané qui l'éjecta directement sur un pilier qui en tombant, faillit la tuer. Le dragon, sûr de lui, s'approcha

d'Edwige pour lui porter le coup de grâce mais elle sortit du nuage de poussière provoqué par le pilier et décocha deux flèches dans les yeux du dragon. Il n'eut même pas le temps de savoir ce qu'il s'était passé : il était devenu aveugle et paniquait. Edwige profita de ce moment pour sauter sur la tête du dragon et entailler sa corne avec le poignard d'Issam pour ensuite l'arracher. Le dragon poussa son dernier cri avant de s'effondrer par terre, mort.

Tout d'un coup, quelqu'un apparut dans un écran de fumée en haut de l'arène et s'écria :

-Ah ah ah ah ah ! Magnifique ce combat ! Je me présente : Zéphyr, le plus grand magicien de tous les temps ! Enfin ... Jusqu'à ce que tes parents me lancent une malédiction m'empêchant d'utiliser ma magie noire car j'étais soit disant « trop dangereux » mais c'est fini ! J'ai trouvé la pierre des libérations et je pourrai enfin me débarrasser de ce maléfice et surtout, conquérir ce royaume !

- Non ! s'écria Edwige.

Elle encocha la corne du dragon dans son arc et la tira dans le cœur de Zéphyr. Elle récupéra la pierre des libérations avant de rentrer chez elle le plus vite possible.

Edwige courut jusqu'au grenier et elle lança la pierre des libérations qui fracassa le miroir en mille morceaux. Jack et Issam furent libérés ! Ils coururent dans les bras de leur sœur. Peu après, la vieille dame vint les rejoindre pour les féliciter pour leurs exploits. Elle leur expliqua aussi que le miroir appartenait à leurs parents qui étaient des mages. Ils avaient inventé ce miroir pour faire prisonniers les plus puissants criminels qu'ils rencontraient. Après les retrouvailles joyeuses et les effusions, Jack, Edwige et Issam jetèrent le miroir et menèrent une vie paisible.

***Leïla, Malo, Chloé, Mahamadou***

